

**Komisja Modelarstwa Kołowego
Wydział Sportów Modelarskich Ligi Obrony Kraju**

Przepisy sportowe
modeli samochodów wyścigowych
z napędem elektrycznym i spalinowym

klas

**E-18, E-12, E-10 TOP STOCK, E-10 TC, E-10 Buggy,
IC-10 TC, IC-8, IC-8 Buggy, IC-8 Monster Truck, IC-8 Truggy**

obowiązujące w sezonie 2007



1. ORGANIZACJA ZAWODÓW.

1.1. W kraju organizowane są Mistrzostwa Polski i Puchar Polski.

1.2. W eliminacjach do Mistrzostw Polski i w Pucharze Polski startują zawodnicy legitymujący się ważną licencją sportową wystawioną przez organizację, upoważnioną do tego przez odpowiedni centralny urząd państwowy.

W finale Mistrzostw Polski startują obywatele Rzeczypospolitej Polskiej, legitymujący się ważną licencją sportową wystawioną przez organizację, upoważnioną do tego przez odpowiedni centralny urząd państwowy. Udział zawodników w zawodach odbywa się na zasadach określonych niniejszymi przepisami.

1.3. W finale Mistrzostw Polski przyjmuje się limit 30 zawodników w każdej klasie oraz minimum 3 zawodników w grupach wiekowych i minimum 5 zawodników w klasie.

1.4. W finale Mistrzostw Polski biorą udział wyłącznie zawodnicy, którzy uczestniczyli w zawodach eliminacyjnych i uzyskali punkty, odpowiednie do limitu zawodników.

1.5. Zawodnik otrzymuje za zajęte miejsce na zawodach punkty wg poniższej tabeli:

Poz.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1-10	100	96	92	88	84	82	80	78	76	74
11-20	73	72	71	70	69	68	67	66	65	64
21-30	63	62	61	60	59	58	57	56	55	54
31-40	53	52	51	50	49	48	47	46	45	44
41-50	43	42	41	40	39	38	37	36	35	34
51-60	33	32	31	30	29	28	27	26	25	24
61-70	23	22	21	20	19	18	17	16	15	14
71-80	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4
81-90	3	2	1	Po 1 pkt. od 83 miejsca						

1.6. W klasyfikacji punktowej do Mistrzostw Polski z ilości rozegranych zawodów eliminacyjnych uwzględnia się połowę zaokrągloną do najbliższej wyższej liczby całkowitej, obejmującą najlepsze wyniki. W przypadku rozegrania czterech lub trzech zawodów eliminacyjnych, uwzględnia się dwie eliminacje, obejmujące najlepsze wyniki.

1.7. Do klasyfikacji generalnej Mistrzostw Polski zalicza się punkty zdobyte przez zawodnika w zawodach eliminacyjnych, w których wystartowało co najmniej 5 zawodników w klasie oraz punkty za zdobyte miejsce w finale Mistrzostw Polski. W przypadku równej ilości punktów o lokacie decyduje wynik uzyskany w czasie finału Mistrzostw Polski.

1.8. Klasyfikacja generalna Mistrzostw Polski obejmuje klasy E-10 TC (Modified, Spec, 540), E-10 Top Stock, E-10 Buggy 2WD/4WD, IC-10 TC, IC-8, IC-8 Buggy, IC-8 Monster Truck Standard i IC-8 Truggy.

1.9. Do klasyfikacji generalnej Pucharu Polski zalicza się punkty zdobyte przez zawodnika na wszystkich zawodach w sezonie. W przypadku równej ilości punktów o lokacie decyduje wynik uzyskany w czasie zawodów finałowych.

1.10. Klasyfikacja generalna Pucharu Polski obejmuje klasy E-12, E-18, IC-10 Start i IC-8 Monster Truck Open.

1.11. W klasyfikacji pucharowej nie prowadzi się podziału na kategorie wiekowe.

1.12. Przyjmuje się następujące kategorie wiekowe zawodników:

- młodzik - zawodnicy do ukończenia 15 lat w danym roku kalendarzowym,
- junior - zawodnicy do ukończenia 18 lat w danym roku kalendarzowym,
- senior - zawodnicy powyżej 18 lat.

1.13. Klasy E-10 TC Spec, E-10 TC 540 i E-10 Top Stock rozgrywane są z podziałem na kategorie wiekowe, jeśli w wymienionych klasach zgłosiło się do zawodów co najmniej 3 zawodników w każdej kategorii wiekowej.

1.14. Zawodnicy zobowiązani są do uiszczenia organizatorowi opłaty startowej według swojej grupy wiekowej.

1.15. Wysokość opłaty startowej ustala centralny organizator zawodów i podaje ją w informatorze o zawodach na trzy tygodnie przed ich terminem.

1.16. Zawodnik zgłasza swój udział w zawodach najdalej na trzy dni przed dniem rozpoczęcia zawodów.

1.17. Sędzia główny na wniosek organizatora skreśla zawodnika z zawodów, jeśli nie uiścił on opłaty startowej.

1.18. Nie jest dozwolony start jednym podwoziem w dwóch lub więcej klasach na tych samych zawodach.

1.19. Dopuszczalne są inne ustalenia w zakresie limitu zawodników, ilości i terminów zawodów eliminacyjnych oraz zasad punktacji, dokonane po zatwierdzeniu kalendarza imprez, jednak ogłaszane są nie później niż jeden miesiąc przed pierwszymi zawodami eliminacyjnymi w sezonie, w którym mają one obowiązywać.

2. SPECYFIKACJA TORU.

Wymiary, konstrukcja i oznaczenie toru.

2.1. Tor musi spełniać następujące wymagania:

- dla klas E-18, E-12 i E-10 TC tor jest obiektem na terenie ziemnym lub w hali, z zamkniętym obwodem trasy asfaltowej, betonowej lub z wykładziną, równym, czystym i wolnym od kurzu,
- dla klas E-10 Buggy tor jest obiektem na terenie ziemnym lub w hali, z zamkniętym obwodem trasy, z przeszkodami ziemnymi lub sztucznymi; nawierzchnia toru musi być kombinowana: ubita ziemia (głina), piasek, przystrzyżona trawa; wysokość nierówności toru nie może przekraczać 20 mm; sztuczne przeszkody (wybrzuszenia, skocznie) muszą być na całej szerokości toru o wysokości max 200 mm; najazdy na przeszkody muszą być wyrównane; maksymalny kąt wznoszenia przeszkody nie może przekraczać 35°; krawędzie skoczni muszą umożliwiać prostopadły do nich najazd modelu,
- dla klas IC-8 i IC-10 TC tor jest obiektem w przestrzeni otwartej z umieszczonym w nim zamkniętym obwodem trasy asfaltowej lub betonowej równym, czystym i wolnym od kurzu; dopuszcza się organizowanie zawodów w halach, jeśli wyposażone są w system wentylacji, zapewniający wystarczające odprowadzenie spalin,
- dla klas IC-8 Buggy, IC-8 Monster Truck i IC-8 Truggy tor jest obiektem w przestrzeni otwartej z umieszczonym w nim zamkniętym obwodem trasy o zmiennym podłożu ziemnym, gliniastym i trawiastym, z naturalnymi przeszkodami,
- tor musi zawierać lewe i prawe zakręty,
- linie wyznaczające tor powinny być w kolorze białym lub żółtym o szerokości 8 ÷ 10 cm dla torów o nawierzchni asfaltowej i minimum 2,5 cm dla torów o nawierzchni dywanowej; muszą one być oddalone około 20 cm od krawędzi toru; linia przerywana wyznaczająca środek trasy może być rysowana tylko na prostych; na zakrętach nie wolno malować linii innych jak tylko ograniczające tor jazdy.

2.2. Minimalna długość okrążenia w rozwinięciu powinna wynosić:

- dla klas E-18, E-12 i E-10 TC nie mniej niż 120 m,
- dla klasy E-10 Buggy nie mniej niż 100 m,
- dla klasy IC-8 nie mniej niż 200 m (zalecane 240÷300 m),
- dla klasy IC-8 Buggy, IC-8 Monster Truck i IC-8 Truggy nie mniej niż 150 m,
- dla klasy IC-10 TC nie mniej niż 170 m.

2.3. Minimalna szerokość:

- dla klas E-10 TC nie mniej niż 2 m,
- dla klas E-10 Buggy nie mniej niż 2,5 m,
- dla klasy IC-8 nie mniej niż 4 m (maksymalnie 6,5 m) pomiędzy liniami wyznaczającymi,
- dla klasy IC-8 Buggy, IC-8 Monster Truck i IC-8 Truggy nie mniej niż 4 m,
- dla klasy IC-10 TC nie mniej niż 3,5 m.

2.4. Przestrzeń przeznaczona dla tankowania i obsługi poszczególnych modeli biorących udział w biegu musi być wyraźnie wyznaczona i wydzielona z zasadniczego toru, w miarę możliwości jak najbliżej podestu; wjazd i wyjazd na zasadniczą trasę zaleca się umieścić w tej części toru, gdzie modele jadą z małą prędkością.

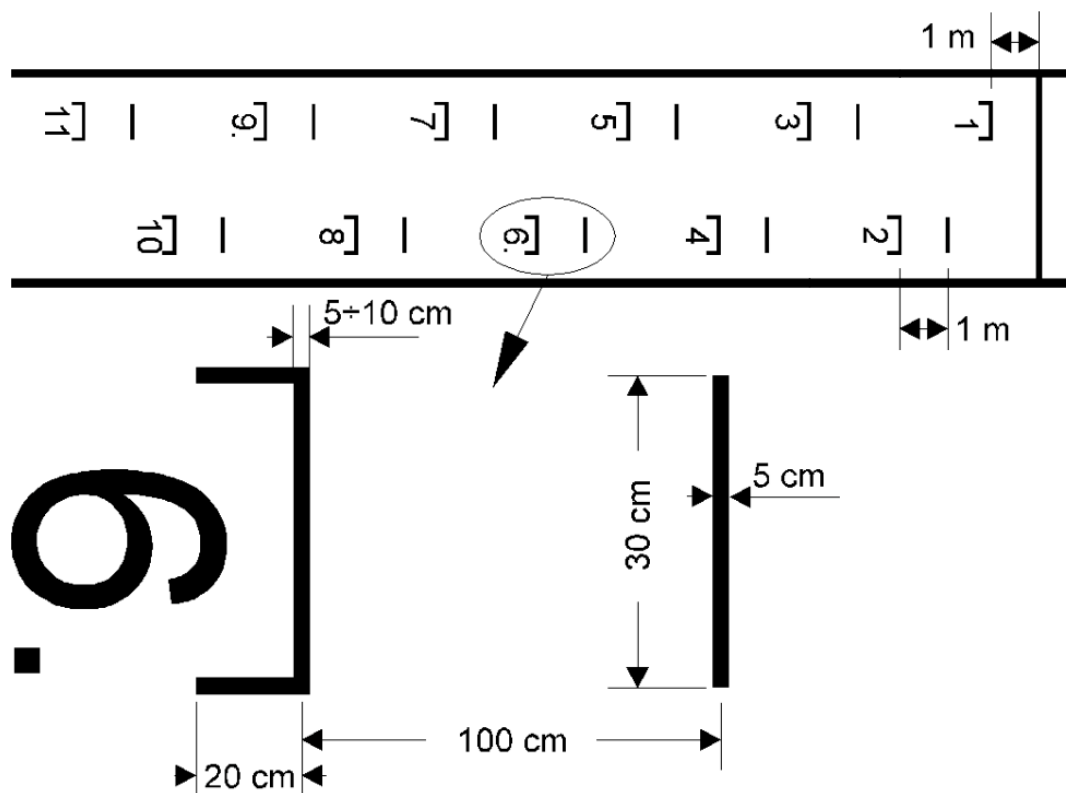
2.5. Pola startowe:

- w eliminacjach ze startem zróżnicowanym - linia poprzeczna do toru, z polami startowymi równomiernie rozmieszczonymi na całej szerokości toru, minimalna odległość do najbliższego zakrętu musi wynosić 4 m,
- w finałach obowiązuje start typu Le Mans lub Formuła 1 - minimalna odległość do najbliższego zakrętu musi wynosić 10 m (6 m w hali).

2.6. Dla startu typu Le Mans 10 numerowanych stanowisk należy rozmieścić na krawędzi trasy pod kątem 20° do 45° w odstępach minimum 2 m i maksimum 4 m. Stanowisko startowe powinno mieć 70 ÷ 100 cm długości i 30 ÷ 40 cm szerokości.

2.7. Dla startu typu Formuła 1 kratownica startowa winna być malowana na trasie. Dopuszczalne jest wyznaczenie pól startowych na prostej i zakręcie, poprzedzającym prostą. Należy namalować dwa rzędy pól startowych w odległości pomiędzy kolejnymi minimum 3 m dla torów o nawierzchni asfaltowej i 2 m dla torów o nawierzchni dywanowej. W jednym rzędzie powinny być namalowane pola nieparzyste 1,3,5, itd. a w drugim pola parzyste 2, 4, 6, itd.

2.8. Stanowiska obsługi toru winny być ponumerowane i równomiernie rozmieszczone dookoła toru. Obsługujący nie mogą ograniczać pola widzenia zawodników.



Bariery wewnętrzne i zewnętrzne.

2.9. Zewnętrzne bariery muszą skutecznie zatrzymywać modele opuszczające tor jazdy.

2.10. Wewnętrzne bariery winny uniemożliwiać ścinanie zakrętów i przedostanie się modelu na przyległą część trasy. Ich umieszczenie i kształt nie powinny pozwalać na odbicie modelu i lot ponad zewnętrzną barierą. Bariery winny być gładkie bez wystających elementów.

2.11. Bariery muszą być oddalone minimum 20 cm od linii wyznaczających trasę.

Położenie i rozmiary podestu dla zawodników.

2.12. Maksymalna odległość od środka podestu dla zawodników do najdalszego punktu trasy może wynosić maksimum 40 m dla klasy E-18 i 60 m dla pozostałych klas.

2.13. Żadna przeszkoda nie może ograniczać widoczności toru z podestu.

2.14. Podest dla kierowców musi mieścić 10 zawodników oraz spełniać następujące wymagania:

- wysokość minimum 1,5 m,
- odległość między kierowcami minimum 0,80 m,
- głębokość podestu minimum 1,25 m,
- wejście na podest stałymi schodami o minimalnej szerokości 1,20 m,
- zalecany jest parapet oraz zadaszenie (w przypadku torów otwartych),
- odległość linii czoła podestu od najbliższej krawędzi toru musi wynosić od 2 do 4 m,
- podest musi być usytuowany w miejscu zapewniającym taki sam widok toru każdemu kierowcy.

Inne wyposażenie toru. Zalecenia ogólne.

- 2.15.** Boksy zawodników powinny znajdować przy powolnej części toru, zapewniać miejsce dla wszystkich uczestników, być wyposażone w stoliki i w przypadku torów otwartych posiadać ochronę przed deszczem.
- 2.16.** Wymagane jest doprowadzenie do boksów zawodników linii prądu zmiennego 220V/16A zakończonej wieloma gniazdami z uziemieniem (jedno gniazdo na maksimum 4 zawodników). Mogą też być dostarczone zamiennie akumulatory samochodowe 12V/100Ah.
- 2.17.** Zaleca się wyznaczenie specjalnego miejsca do toczenia opon oraz kompresora do czyszczenia modeli z doprowadzonym zasilaniem 220V prądu zmiennego lub 12V prądu stałego.
- 2.18.** Parking dla samochodów powinien znajdować się nie dalej jak 100 m od toru.
- 2.19.** Pętla urządzenia liczącego powinna być umieszczona na powolnej części toru, w miejscu widocznym dla sędziów i zawodników. Żaden sąsiedni odcinek toru nie może przebiegać bliżej niż 1 m od pętli anteny .
- 2.20.** Tablica ogłoszeń musi być umieszczona w ogólnodostępnym miejscu najbliższym obszarowi pomiaru czasu i musi być chroniona od deszczu i wiatru.
- 2.21.** Organizator musi zapewnić porządek na torze, zwłaszcza zapobiegać przeszkadzaniu przez publiczność zawodnikom w boksach i na podestu. Miejsca dla publiczności powinny być oddzielone barierkami od toru. Organizator powinien wyznaczyć osoby pilnujące wstępu na tor, do boksów, stanowisk sędziowskich i na podest.

3. SPOSÓB ROZGRYWANIA WYŚCIGÓW.

Czas trwania wyścigów.

3.1. Wyścigi eliminacyjne trwają:

- 8 minut w klasie E-12 na wszystkich torach i w klasie E-18 na torach otwartych,
- 5 minut w pozostałych klasach oraz w klasie E-18 na torach halowych.

Czas każdego wyścigu dodatkowo mierzony jest przez 30 sekund ostatniego okrążenia po sygnale, kończącym wyścig, z wyjątkiem:

- wyścigów przebiegających w systemie lotnego startu, gdzie czas ten wydłużony jest do 45 sekund,
- wyścigów w klasach E-10 Buggy, gdzie czas ten wydłużony jest do 40 sekund.

3.2. Przerwa między następującymi po sobie wyścigami nie może być krótsza niż 3 minuty.

Finale klas modeli elektrycznych:

3.3. Wyścigi finałowe trwają:

- 8 minut w klasach E-12 na wszystkich torach i w klasie E-18 na torach otwartych,
- 5 minut w pozostałych klasach oraz w klasie E-18 na torach halowych.

Finale klas modeli spalinowych:

3.4. Podfinały trwają 10 minut dla 1/4 finałów i niższych oraz 15 minut dla 1/2 finałów.

3.5. Wyścig finałowe trwają 30 minut.

Eliminacje.

3.6. Grupy eliminacyjne są ustalane na podstawie klasyfikacji zawodników w następujący sposób:

- dla pierwszych zawodów nowego sezonu obowiązują wyniki według rankingu poprzedniego sezonu,
- dla następnych zawodów obowiązują wyniki według rankingu nowego sezonu.

3.7. Zalecane jest, aby początkujący zawodnicy nie startowali w jednej grupie z doświadczonymi.

3.8. Na wniosek zawodnika dopuszcza się przesunięcie jego z wyższej grupy do niższej.

3.9. Eliminacje zaczynają się startami najsłabszych grup.

3.10. Podział na grupy startowe i kolejność startów muszą być wywieszane na tablicy informacyjnej.

3.11. Wszystkie grupy powinny składać się z równej ilości zawodników. Przy różnej ilości zawodników w grupach, mniejszą ilość zawodników należy umieścić w grupach rozstawionych wyżej.

3.12. W wyścigach nie ma podziału na grupy wiekowe.

3.13. W eliminacjach rozgrywa się co najmniej 3 wyścigi.

3.14. Z wyścigów eliminacyjnych liczy się jeden najlepszy wynik.

3.15. Organizator powinien zapewnić dla wszystkich zawodników trening oficjalny w celu sprawdzenia częstotliwości nadawczych oraz sprawności urządzenia liczącego okrążenia. Każdy zawodnik ma prawo do treningu 5-cio minutowego z pomiarem czasu.

3.16. W eliminacjach klas modeli elektrycznych start odbywa się z linii startowej w poprzek toru i jest zróżnicowany co 1 sekundę. W eliminacjach klas modeli spalinowych wyścig odbywa się ze startu lotnego.

3.17. Przy starcie zróżnicowanym zawodnicy startują według kolejności wynikającej z aktualnego rankingu.

Finale.

3.18. Wyścigi finałowe rozgrywa się w oparciu o kolejność wyników eliminacji.

3.19. Wszyscy finaliści muszą uczestniczyć w sprawdzeniu częstotliwości przed pierwszym swoim wyścigiem finałowym.

Klasy modeli elektrycznych

3.20. Zawodnicy zajmujący po eliminacjach miejsca 1-10 startują w finale „A”, 11-20 w finale „B” itd.

3.21. W biegach finałowych startuje po 10 zawodników.

3.22. Należy obowiązkowo rozegrać trzy wyścigi finału „A” i trzy lub jeden pozostałych grup .

3.23. Jeśli w grupie finałowej pozostaje czterech lub mniej zawodników, można nie rozgrywać w niej wyścigów, a kolejność ustalić na podstawie eliminacji.

3.24. O klasyfikacji końcowej stanowi suma punktów z dwóch wyścigów (pierwszy zawodnik otrzymuje 1 punkt, drugi – 2 punkty itd.). W przypadku równej ilości punktów decyduje najlepszy wynik z dwóch zsumowanych wyścigów. W przypadku równej ilości punktów i zajęcia takich samych miejsc w najlepszych wyścigach decyduje trzeci wynik, a jeżeli nie daje on rozstrzygnięcia – pozycja zajęta w eliminacjach.

3.25. Jeżeli rozpoczętych zawodów nie można kontynuować ze względu na warunki panujące na torze, a rozegrane zostały wyścigi eliminacyjne, wówczas klasyfikację końcową stanowią wyniki z co najmniej dwóch eliminacji.

Klasy modeli spalinowych.

3.26. Zawodnicy zajmujący po eliminacjach miejsca od 1 do 4 wchodzi do finału bezpośrednio. Zawodnicy zajmujący miejsca 6, 8, 10, 12, 14, 16, 18 wchodzi do półfinału „B”. Zawodnicy zajmujący miejsca 5, 7, 9, 11, 13, 15, 17 wchodzi do półfinału „A”. Zawodnicy zajmujący miejsca 20, 22, 24, 26, 28, 30, 32 wchodzi do ćwierćfinału „B”. Zawodnicy zajmujący miejsca 19, 21, 23, 25, 27, 29, 31 wchodzi do ćwierćfinału „A”.

3.27. Wyścigi odbywają się w kolejności od najniższych finałów do finału.

3.28. Do finału przechodzi po dwóch najlepszych zawodników z półfinału „A” i półfinału „B” oraz pozostałych dwóch zawodników z półfinałów „A” i „B” z najlepszymi wynikami. Uzupełniają oni finał do 10 zawodników i otrzymują numery startowe od 5 do 10 odpowiednio do uzyskanych wyników w półfinałach.

3.29. Do półfinałów „A” i „B” przechodzi po trzech zawodników z ćwierćfinałów „A” i „B” z najlepszymi wynikami. Uzupełniają oni półfinały do 10 zawodników i otrzymują numery startowe 8, 9 i 10 odpowiednio do uzyskanych wyników w ćwierćfinałach.

3.30. Nie rozgrywa się biegu grupy podfinałowej, jeśli w grupie pozostaje 6 lub mniej zawodników – uzupełniają oni automatycznie wyższe grupy do 10 zawodników.

3.31. Dopuszcza się rozegranie biegu jednej grupy półfinałowej, jeśli do zawodów zgłosi się 11 do 14 zawodników oraz biegu jednej grupy ćwierćfinałowej, jeśli do zawodów zgłosi się 25 do 28 zawodników.

Przerwy między biegami w grupach eliminacyjnych i finałowych.

3.32. Dla klas modeli elektrycznych przerwy między biegami trwają minimum 50 minut.

3.33. Dla klas modeli spalinowych przerwy między biegami trwają minimum 15 minut.

Przygotowanie do startu.

3.34. Po wywołaniu przez sędziego zawodnicy pobierają transpondery i oczekują przy podeście.

3.35. Po wyłączeniu nadajników i modeli przez zawodników poprzedniego biegu można włączyć nadajniki i podjechać do linii startu.

3.36. Przed każdym wyścigiem zaleca się kontrolę urządzenia liczącego okrążenia.

3.37. W eliminacjach i finałach zawodnicy zajmują miejsca na podeście zgodnie z numerami startowymi.

3.38. W finale zawodnicy mogą ustalić miejsca na podeście z prawem zgodnym z uzyskanymi wynikami w eliminacjach, po uzgodnieniu z sędzią startowym.

3.39. Mocowanie transponderów w modelach nie może powodować ich uszkodzeń w czasie biegu.

Start, sygnał startowy.

Klasy modeli elektrycznych

3.40. Każda grupa musi być wywołana co najmniej na trzy minuty przed startem. Następne wywołania powinny nastąpić na 30 i 15 sek. przed startem.

3.41. Sygnał startowy powinien być przekazany akustycznie, włączony przez Sędziego Startowego i o ile to możliwe optycznie. Równocześnie z sygnałem START włącza się system mierzący czas wyścigu.

3.42. W wyścigach eliminacyjnych, zawodnicy są wywoływani do startu indywidualnie (np. 1-szy START, 2-gi START itd.). Mechanicy mogą do chwili startu przytrzymywać modele.

3.43. W wyścigach finałowych zawodnicy rozpoczynają bieg od wspólnego startu na sygnał START po upływie 5 sekund od sygnału 5 SEKUND DO STARTU. Sekundy od pięciu do zera nie są odliczane.

3.44. W przypadku użycia flagi do startu (flaga krajowa lub klubowa), start odbywa po podniesieniu jej przez Sędziego Startowego i po procedurze, wymienionej wyżej.

Klasy modeli spalinowych

3.45. Wyścig rozpoczyna się trzy minutowym czasem przygotowawczym. W tym czasie modele mogą jeździć po torze, ale nie jest włączone urządzenie pomiarowe.

3.46. Sędzia podaje czas do rozpoczęcia wyścigu:

- 3 minuty czasu przygotowawczego,
- 2 minuty do STARTU,
- 1 minuta do STARTU,
- 30 sek. do STARTU.

3.47. Sekundy 5-ta do 3-ej przed startem winny być odliczane na głos co sekundę.

3.48. Na 30 sekund przed startem wszystkie modele podjeżdżają na linię STARTU, na tor mogą wejść mechanicy do przytrzymania modeli przed startem oraz uzupełnienia paliwa. Model, który nie zdążył zająć stanowiska startowego w tym czasie może wystartować tylko ze stanowiska mechanika po oficjalnym starcie. Sędziowie powinni obserwować, czy zawodnik prawidłowo korzysta z tej możliwości.

3.49. Od 5-tej sekundy poprzedzającej start, starter winien obniżyć flagę startową tak by na 3 sekundy była całkowicie opuszczona. W tym momencie wszystkie modele muszą być pozostawione przez mechaników na torze. Mechanicy muszą w tych 3-ech sekundach opuścić trasę. Modele muszą znajdować się na polach startowych, żadna część modelu nie może dotykać linii startowej stanowiska.

3.50. Po 3-ej sekundzie odliczanie zostaje zakończone, a sam sygnał startu podany jest w upływających następnych 5-ciu sekundach.

3.51. Jeżeli ustawienie modeli na polach startowych jest nieprawidłowe, Sędzia Startowy może przerwać procedurę startową. Ponowne odliczanie rozpoczyna się od 30 sekund.

3.52. Powyższe procedury nie dotyczą startu lotnego.

Powtórzenie startu.

3.53. Sędzia zawodów przerywa wyścig w przypadku awarii urządzenia liczącego lub kolizji na pierwszym zakręcie po starcie, spowodowanej przez jednego lub więcej zawodników.

3.54. Po przerwaniu startu w czasie pierwszego okrążenia, powtarza się go natychmiast, stosując procedurę odliczania od 30 sekund.

3.55. W przypadku przejechania pierwszego okrążenia wyścig można powtórzyć nie wcześniej niż po upływie 50 minut dla klas modeli elektrycznych i 15 minut dla klas modeli spalinowych.

3.56. Falstart powoduje powtórzenie startu. Zawodnik popełniający falstart w eliminacji, karany jest odjęciem jednego okrążenia lub przesunięciem na ostatnią pozycję w powtórzonym starcie.

Powtórzenie biegu.

Klasy modeli elektrycznych

Przerwany bieg eliminacyjny należy powtórzyć.

3.57. Nie dopuszcza się rozgrywania wyścigów na mokrej nawierzchni.

3.58. Przerwany w trakcie pierwszego okrążenia bieg eliminacyjny lub finałowy można powtórzyć bez przerwy na doładowanie akumulatorów.

3.59. W przypadku przerwania wyścigu finałowego po pierwszym okrążeniu i później, stosuje się procedury, wymienione poniżej.

- 3.60.** Jeżeli wyścig trwał mniej niż 3,5 minuty, wyniki należy anulować a wyścig powtórzyć po upływie minimum 50 minut.
- 3.61.** Jeżeli wyścig finałowy został przerwany po upływie 3,5 minut, wyniki z wyścigu zachowuje się i uwzględnia w końcowej klasyfikacji.
- 3.62.** Jeżeli nie wszyscy zawodnicy mieli szansę wystartować w eliminacjach na suchej nawierzchni, wówczas anulowane są wyniki tej kolejki eliminacji, w której warunki były różne dla różnych grup.
- 3.63.** Decyzję o przerwaniu wyścigu z powodu deszczu, podejmują wspólnie sędziowie, a głos decydujący należy do Sędziego Głównego. Powinien on bezwzględnie przerwać wyścig, jeżeli zaczął padać deszcz.
- 3.64.** Sędziowie wspólnie określają warunki, w jakich można kontynuować dalsze wyścigi. Głos decydujący należy do Sędziego Głównego. Decyzja sędziów jest ostateczna i nie podlega odwołaniu.

Klasy modeli spalinowych

- 3.65.** Przerwany bieg eliminacyjny lub pod-finałowy należy powtórzyć.
- 3.66.** W przypadku przerwania wyścigu finałowego obowiązuje następująca procedura:
- jeżeli wyścig trwał mniej niż połowa nominalnego czasu wyścigu, wyścig należy powtórzyć,
 - jeżeli wyścig finałowy został przerwany po upływie połowy nominalnego czasu wyścigu, wyniki z wyścigu zachowuje się.
- 3.67.** W powtórzonym wyścigu modele zajmują ponownie pola startowe zgodnie z kolejnością miejsc w przerwany wyścigu.
- 3.68.** Wyścig zostaje wznowiony od komendy - „30 sekund do startu”.
- 3.69.** Wyniki z wyścigów dodaje się otrzymując końcową klasyfikację:
- jeżeli przerwano wyścigu nie można powtórzyć, do końcowej klasyfikacji przyjmuje się wyniki uzyskane w eliminacji,
 - jeżeli wyścig trwał powyżej połowy nominalnego czasu wyścigu, przyjmuje się wyniki uzyskane w chwili przerwania wyścigu jako rezultat końcowy finału.
- 3.70.** Jeżeli nie wszyscy zawodnicy wystartowali w eliminacjach na suchej nawierzchni, wówczas anulowane są wyniki tej kolejki eliminacji, w której warunki były różne dla różnych grup.
- 3.71.** Decyzję o przerwaniu wyścigu z powodu deszczu, podejmują wspólnie sędziowie, a głos decydujący należy do Sędziego Głównego. Powinien on bezwzględnie przerwać wyścig, jeżeli na torze tworzą się kałuże.
- 3.72.** Sędziowie wspólnie określają warunki, w jakich można kontynuować dalsze wyścigi. Głos decydujący należy do Sędziego Głównego. Decyzja sędziów jest ostateczna i nie podlega odwołaniu.
- 3.73.** Wyścigi na mokrej nawierzchni mogą się odbywać, gdy przeciętny czas okrążenia jest do 20% gorszy od przeciętnego czasu okrążenia na suchej nawierzchni. Ze względu na bezpieczeństwo widzów i modeli bezwzględnie nie wolno rozpoczynać wyścigu podczas padającego deszczu.
- 3.74.** Jeżeli zawodów nie można kontynuować ze względu na warunki panujące na torze, a rozegrane zostały co najmniej dwa wyścigi eliminacyjne, wówczas klasyfikację końcową stanowią wyniki eliminacji.
- 3.75.** W wypadku różnego stanu pogody w czasie półfinałów i braku możliwości rozegrania finałów klasyfikacja końcowa winna być następująca:
- po rozegraniu pojedynczych półfinałów wyniki z nich są wynikami końcowymi,
 - po rozegraniu podwójnych półfinałów miejsce 1 z półfinału „A” jest równorzędne z miejscem 5 w finale, miejsce 1 z półfinału „B” jest równorzędne z miejscem 6 w finale, miejsce 2 z półfinału „A” jest równorzędne z miejscem 7 w finale, miejsce 2 z półfinału „B” jest równorzędne z miejscem 8 w finale itd.

Zakończenie wyścigu.

- 3.76.** Ukończenie biegu przez model powinno być wyraźnie oznajmione przez sędziego. Po sygnale kończącym wyścig, zawodnicy zjeżdżają swoimi modelami poza linię mety do boks, bez utrudniania przejazdu innym.
- 3.77.** Po ukończeniu biegu, zawodnicy opuszczają podest, wyłączają modele i nadajniki oraz oddają je wraz z transponderami w określone miejsca.

4.OBSŁUGA TORU.

Organizator w miarę swoich możliwości zapewnia obsługę toru w czasie wyścigów - jeśli nie ma on takich możliwości, obsługa toru prowadzona jest przez zawodników według poniższych reguł.

- 4.1.** W czasie wyścigu tor obsługiwany jest przez zawodników (zwanych dalej serwisantami), startujących w wyścigu poprzedniej grupy, lub delegowani przez nich inni zawodnicy lub mechanicy. W przypadku pierwszej

grupy obsługę toru stanowią zawodnicy z grupy ostatniej. Zawodnik, który nie może wykonywać w danym biegu serwisu, zgłasza sędziemu głównemu na trzy minuty przed startem osobę, która zastąpi go na serwisie.

4.2. Sędzia może podjąć decyzję o innej kolejności serwisowania, jeżeli w dniu rozgrywania zawodów startują modele klas elektrycznych i spalinowych. Decyzję o zmianie kolejności grup serwisowych ogłasza się przez system nagłaśniający i na tablicy ogłoszeń.

4.3. Serwisantem nie może być osoba postronna, członek rodziny lub opiekun prawny oraz mechanik zawodnika startującego w swoim wyścigu.

4.4. Tylko serwisanci i sędziowie mają prawo przebywać na torze w czasie wyścigu.

4.5. Do obowiązków serwisantów należy obsługa toru (stawianie modeli na tor) w miejscach newralgicznych oznaczonych na torze numerami od 1 do 10. Każdy serwisant obsługuje miejsce na torze zgodne z jego numerem startowym w grupie. W przypadku liczby serwisantów mniejszej od 10, brakującą ich ilość zapewnia organizator zawodów.

4.6. Serwisant nie może naprawiać modelu na torze. Jeżeli model nie może kontynuować jazdy, powinien postawić go podwoziem do góry poza torem.

5. CZĘSTOTLIWOŚCI NADAJNIKÓW I WYMIANA KWARCÓW.

5.1. Każdy zawodnik musi posiadać trzy komplety kwarców o różnych częstotliwościach.

5.2. Zawodnik używa kompletu kwarców, który jako pierwszy wymieniony jest na liście startowej.

5.3. Zawodnik jest klasyfikowany w niższej grupie eliminacyjnej, jeśli podane przez niego częstotliwości powodują zakłócenia w grupie, wynikającej z rankingu.

5.4. W czasie finałów zawodnik niżej sklasyfikowany wymienia kwarc, jeśli kwarcie powtarzają się.

5.5. Przed rozpoczęciem startów zawodnicy zdają nadajniki z kwarcami zgodnymi z wymienionymi na tablicy ogłoszeń. Nadajniki muszą być wyłączone.

5.6. Bez zgody sędziego nie można wymienić kwarców. Zmianę kwarców zawodnik zgłasza sędziemu najdalej 5 minut przed rozpoczęciem swojego biegu.

5.7. W razie konieczności wymiany kwarców (bez winy zawodnika) należy wyznaczyć 5 minut czasu na w/w czynność.

5.8. Zawodnik niepodporządkowujący się decyzji sędziego zostaje zdyskwalifikowany z biegu.

5.9. Przed startem każdej nowej grupy należy przeprowadzić kontrolę kwarców.

5.10. W przypadku zakłóceń spowodowanych nieprawidłowo działającym nadajnikiem lub niewłaściwym kwarcem zawodnik jest wyłączony z zawodów do czasu usunięcia przyczyny.

5.11. W czasie zawodów nadajniki są kontrolowane urządzeniem do pomiaru częstotliwości z analizatorem spektrum. Organizator zabezpiecza takie urządzenie dla potrzeb kontroli technicznej.

6. DEPOZYT NADAJNIKÓW APARATUR.

6.1. Organizator zapewnia osłonięte i bezpieczne miejsce (depozyt) do przechowywania nadajników aparatur w czasie zawodów, jeśli jego możliwości na to pozwalają.

6.2. Zawodnicy zdają nadajniki do depozytu na zarządzenie Sędziego Głównego, ogłoszone przed rozpoczęciem zawodów. Nadajnik powinien być oznaczony numerem grupy i numerem zawodnika w grupie.

6.3. Nadajniki wydaje się zawodnikom przed wyścigiem, po zdaniu wszystkich nadajników grupy poprzedniej. Zawodnicy są zobowiązani do zdania nadajników bezpośrednio po zakończeniu wyścigu swojej grupy.

6.4. Zawodnik może pobrać nadajnik z depozytu w celu jego sprawdzenia lub naprawy tylko w czasie przerwy między wyścigami po uzyskaniu zgody sędziego.

6.5. W czasie trwania wyścigu modele kierowane są wyłącznie z nadajników, znajdujących się na podestu. Zawodnik schodzący z podestu nie może zabrać ze sobą włączonego nadajnika.

6.6. W uzasadnionych przypadkach sędzia może zezwolić zawodnikowi na opuszczenie podestu wraz z wyłączonym nadajnikiem.

7. NUMERY MODELI I METODA LICZENIA OKRĄŻEŃ.

7.1. Modele mogą być wyposażone wyłącznie w numery dostarczone przez organizatora. Wszystkie numery powinny być czarne, o minimalnej wysokości 30 mm i grubości linii minimum 3 mm, na białym tle o wymiarach minimum 20x40 mm.

7.2. Do liczenia okrążeń stosuje się komputer z urządzeniem AMB oraz transpondery, mocowane na modelach. Zawodnicy stosują indywidualne transpondery lub pobrane od organizatora. Za pobranie transpondera zawodnik uiszcza jednorazową opłatę, ustaloną przez organizatora.

7.3. Odpowiedzialnym za pobranie właściwego transpondera przed wyścigiem i właściwe jego zamocowanie jest zawodnik. W wypadku uszkodzenia pobranego transpondera zawodnik pokrywa koszty jego zakupu.

7.4. Jeśli w czasie wyścigu transponder przestanie działać, liczenie kolejnych okrążeń modelu może być kontynuowane w sposób ręczny przez sędziów. Sędzia może nakazać zawodnikowi zjechać do boksu mechanika i założenie sprawnego transpondera, po czym zawodnik kontynuuje bieg.

7.5. Jeśli zawodnik przed rozpoczęciem wyścigu nie założy transpondera do modelu, jego okrążenia nie mogą być liczone ręcznie. Zawodnik może zjechać do boksu, założyć transponder i kontynuować bieg.

7.6. Utrata transpondera w czasie wyścigu lub jego awaria, nie może być w żadnym wypadku przyczyną powtórzenia wyścigu.

7.7. Sędzia może nakazać zawodnikowi umieszczenie transpondera w innym miejscu modelu, jeśli pojawiają się trudności z liczeniem okrążeń przez urządzenie liczące lub sposób mocowania transpondera będzie narażał go na uszkodzenie w czasie jazdy.

7.8. Każdy zawodnik jest odpowiedzialny za sprawdzenie, czy żadne z urządzeń na modelu nie powoduje zakłóceń w pracy urządzenia liczącego. Jeśli model powoduje występowanie zakłóceń, Sędzia Główny musi poinstruować zawodnika, jak poprawić model. Jeśli zakłóceń nie da się wyeliminować, zawodnik zostaje wykluczony z wyścigu.

8. OGŁASZANIE WYNIKÓW.

8.1. Po zakończeniu każdego wyścigu eliminacyjnego i finałowego, wyniki wyścigu powinny być wywieszane na tablicy ogłoszeń, dla informacji i sprawdzenia najpóźniej 10 minut po zakończeniu wyścigu.

8.2. Wyniki powinny zawierać: miejsca zajęte przez poszczególnych zawodników, liczbę wykonanych okrążeń, czasy dojazdu wszystkich zawodników. Wyniki powinny uwzględniać wszelkie kary wymierzone zawodnikom.

8.3. Karta z wydrukiem wyników powinna być opatrzona podpisem Sędziego Głównego, z podaniem godziny wywieszenia wyników.

8.4. Po zakończeniu każdej kolejki wyścigów eliminacyjnych, należy opublikować wyniki zbiorcze, zawierające klasyfikację zawodników ze wszystkich grup łącznie z uwzględnieniem podziału na grupy wiekowe, o ile takie występują. Wyniki te powinny zawierać najlepszy wynik osiągnięty w dotychczasowych wyścigach: ilość okrążeń i czas dojazdu oraz numer wyścigu, w którym ten wynik został osiągnięty.

8.5. Po zakończeniu wyścigów finałowych, należy opublikować wyniki zbiorcze zawierające klasyfikację zawodników według zajętych miejsc.

9. PROTESTY.

9.1. Protesty mogą zgłaszać wyłącznie zawodnicy biorący udział w zawodach.

9.2. Protest może dotyczyć:

- organizacji zawodów (niezgodności z przepisami),
- sędziów (postępowania niezgodnego z przepisami),
- rezultatów wyścigów (tylko jeśli można dowieść nieprawidłowości opublikowanych wyników),
- innych zawodników (postępujących niezgodnie z przepisami).

9.3. Zakwestionowanie wyników wyścigu nie musi być dokonane na piśmie i nie wymaga wnoszenia kaucji pieniężnej. Zawodnik ma prawo w ciągu 10 minut od ogłoszenia pokazać Sędziemu Głównemu oficjalną kartę wyników i wskazać miejsce, w którym jego zdaniem popełniony został błąd. Jeśli jego uwaga zostanie uwzględniona, Sędzia Główny dokonuje korekty wyników na piśmie, odnotowując na karcie wyników dokładną godzinę wprowadzenia zmian. Jeśli uwaga zawodnika zostanie odrzucona, może on wnieść protest na piśmie zgodnie z zasadami podanymi poniżej.

9.4. Protest składa się na piśmie do Sędziego Głównego w przeciągu 10 minut od ogłoszenia wyników lub wydarzenia się sytuacji, której protest dotyczy.

9.5. Przy składaniu protestu należy Sędziemu Głównemu uiścić kaucję pieniężną w wysokości 50 zł. Należy odnotować godzinę zgłoszenia protestu. W przypadku uwzględnienia protestu kaucja zostaje zwrócona zawodnikowi wnoszącemu protest. W przypadku odrzucenia protestu kaucja zostaje przekazana organizatorowi w poczet kosztów organizacyjnych.

9.6. Protest musi zawierać wskazanie naruszonego przepisu lub/oraz informacje, mogące służyć za podstawę do oceny kwestionowanego zdarzenia i wydania właściwej decyzji.

9.7. Decyzję o przyjęciu lub odrzuceniu protestu podejmuje Sędzia Główny wraz z pozostałymi sędziami.

9.8. Decyzja musi być podjęta w przeciągu 30 minut od przyjęcia protestu. Tylko w wyjątkowych wypadkach czas ten może być przedłużony do 60 minut.

9.9. Jeśli protest dotyczy wyścigów finałowych, decyzja musi być ogłoszona, na co najmniej 10 minut przed startem lub start musi być przełożony na 10 minut od chwili ogłoszenia decyzji.

9.10. Osoba zgłaszająca protest nie może składać odwołania od decyzji odrzucającej protest.

9.11. Protest przeciwko decyzjom sędziów podjętym w czasie trwania wyścigu nie jest możliwy. Decyzje sędziów podjęte w czasie wyścigu są ostateczne.

9.12. Każdemu zawodnikowi przysługuje prawo wniesienia skargi do Kolegium Sędziowskiego na postępowanie sędziego niezgodne z przepisami, jeśli jego protest nie został w tym zakresie uznany.

10. FLAGI.

10.1. Obowiązują następujące flagi:

- flaga startowa - w barwach klubowych organizatora,
- flaga finiszowa - w białą-czarną kratę,
- flaga czarna - model, któremu zostanie pokazana, musi zjechać do boksu po instrukcje.

10.2. Czarną flagę pokazuje się w następujących sytuacjach:

- jeśli zawodnik swoją jazdą utrudnia jazdę pozostałym,
- za niesportowe zachowanie,
- za niebezpieczną jazdę,
- jeśli model jest niesterowny lub uszkodzony w sposób zagrażający innym - może on ponownie wyjechać na tor po naprawieniu i zaakceptowaniu przez Sędziego Głównego lub Sędziego Technicznego,
- jeśli model utracił nadwozie lub inną część wyposażenia - może on ponownie wyjechać na tor po uzupełnieniu braków.

10.3. Czarną flagę pokazuje Sędzia Startowy, po otrzymaniu instrukcji od Sędziego Głównego. Czarną flagę należy pokazywać łącznie z numerem modelu (zawodnika), którego dotyczy i/lub komentarzem: "**Czarna flaga dla zawodnika nr....**".

10.4. Jeśli po pokazaniu czarnej flagi model nie zjedzie do boks w przeciągu dwóch następnych okrążeń, zawodnik zostaje zdyskwalifikowany z wyścigu.

11. KARY.

11.1. W wypadku naruszenia postanowień niniejszych przepisów lub niesportowego zachowania zawodnika mogą być wobec niego zastosowane następujące kary:

- ostrzeżenie,
- kara "STOP & GO" polegająca na zjechaniu modelu w czasie wyścigu do „strefy stop & go”,
- zatrzymanie się na czas wyznaczony przez sędziego i następnie dalsza jazda,
- odliczenie okrążeń lub okrążeń,
- dyskwalifikacja z biegu,
- dyskwalifikacja z zawodów.

Kary "STOP & GO" mogą być nakładane bez zatrzymywania zawodnika, jeśli program komputerowy urządzenia liczącego okrążenia posiada taką funkcję. Kara taka jest ogłaszana jest zawodnikowi w czasie wyścigu przez system nagłośnienia.

11.2. W szczególnych przypadkach można stosować następujące kary:

- jeżeli podczas startu do biegów finałowych model zawodnika nie stoi na oznaczonym polu startowym lub w czasie pomiędzy komendą „5 sekund do startu" a komendą "START", przekroczy linię startu i popełnia FALSTART - w powtórzonym finale startuje z ostatniej pozycji startowej,
- jeżeli zawodnik podczas biegu finałowego spowoduje kolizję na pierwszym zakręcie po starcie, wyścig zostaje przerwany, a zawodnik który spowodował kolizję, w powtórzonym starcie startuje z ostatniej pozycji.
- ścinanie zakrętów i jazda na skrót - 10 sekund kary "STOP & GO", przy powtórzeniu się takiego samego przypadku - odliczenie okrążeń.
- zawodnik, którego model jadący na prostej porusza się w sposób niekontrolowany i przeszkadza innym modelom, zostaje ukarany upomnieniem; przy ponownym upomnieniu sędzia może nakazać zawodnikowi zjechać z toru.

11.3. Zawodnik, którego model najedzie na inny model, powodując jego wytrącenie z toru jazdy, ale nie przerwie jego dalszej jazdy, zostaje ukarany ostrzeżeniem przy pierwszej kolizji, karą STOP&GO przy drugiej kolizji i karą dyskwalifikacji z biegu przy trzeciej kolizji.

11.4. Zawodnik, którego model najedzie na inny model powodując jego wypadnięcie poza tor i przerwie jego dalszą jazdę, zostaje ukarany karą 10 s STOP & GO przy pierwszej kolizji i karą dyskwalifikacji z biegu przy drugiej kolizji.

11.5. Zawodnik, którego model wyprzedza inny model i spowoduje uderzenie lub wypchnięcie wyprzedzanego modelu, nie przerywając jego dalszej jazdy, zostaje ukarany ostrzeżeniem przy pierwszej kolizji, karą STOP&GO przy drugiej kolizji i karą dyskwalifikacji z biegu przy trzeciej kolizji.

11.6. Zawodnik, którego model wyprzedza inny model i spowoduje uderzenie lub wypchnięcie wyprzedzanego modelu poza tor, przerywając jego dalszą jazdę, zostaje ukarany karą 10 sek. STOP & GO przy pierwszej kolizji i karą dyskwalifikacji z biegu przy drugiej kolizji.

11.7. Zawodnik powodujący kolizję, w wyniku której inny model zostaje uszkodzony w sposób uniemożliwiający kontynuowanie biegu, karany jest dyskwalifikacją z biegu.

11.8. Naprawa modelu na torze karana jest odjęciem jednego okrążenia zawodnikowi.

11.9. Dalsza jazda po komendzie "model X skończył" karana jest odjęciem jednego okrążenia zawodnikowi.

11.10. Zakończenie jazdy z "obcą pomocą" karana jest odjęciem jednego okrążenia zawodnikowi.

11.11. Zamiana kwarców bez zgody sędziego karana jest dyskwalifikacją zawodnika z zawodów.

11.12. Zamiana modelu w czasie zawodów bez zgody Sędziego Głównego karana jest dyskwalifikacją zawodnika z zawodów.

11.13. Umysłne przeszkadzanie innym zawodnikom w czasie jazdy karane jest ostrzeżeniem oraz:

- przy 2 powtórzeniu - odjęciem zawodnikowi okrążenia,
- przy 3 powtórzeniu - dyskwalifikacją zawodnika z wyścigu.

11.14. Niezgodność modelu z przepisami technicznymi (z wyjątkiem sytuacji opisanej w punkcie 11.16 i 11.17) karana jest dyskwalifikacją zawodnika z biegu.

11.15. Opuszczenie podestu wraz z nadajnikiem bez zgody sędziego karane jest:

- w czasie biegu eliminacyjnego - skreśleniem najlepszego wyniku eliminacji zawodnika,
- w czasie finałów - skreśleniem najlepszego wyniku finałów zawodnika.

11.16. Używanie niedozwolonych opon lub niedozwolonego środka podnoszącego przyczepność opon karane jest dyskwalifikacją zawodnika z zawodów.

11.17. Używanie silnika nie spełniającego wymogi techniczne karane jest dyskwalifikacją zawodnika z zawodów.

11.18. Używanie biegu wstecznego w czasie wyścigu karane jest odjęciem jednego okrążenia. Przy powtórnym użyciu biegu wstecznego w tym samym biegu zawodnik karany jest dyskwalifikacją z tego biegu.

11.19. Nieuważna obsługa toru lub przeszkadzanie innym zawodnikom w czasie pełnienia tej czynności karana jest odjęciem 1 okrążenia z najlepszego biegu zawodnika.

11.20. Nieobecność zawodnika na stanowisku obsługi toru w czasie eliminacji karana jest skreśleniem najlepszego wyniku zawodnika.

11.21. Nieobecność zawodnika na stanowisku obsługi toru w czasie finału karana jest przesunięciem na ostatnie miejsce w grupie.

11.22. Zawodnik, którego mechanik naprawiał model poza wyznaczonym sektorem, zostaje ukarany upomnieniem.

11.23. Opuszczenie zawodów przed zakończeniem ostatniego biegu bez zgody sędziego karane jest dyskwalifikacją zawodnika z zawodów.

11.24. Ponadto zespół sędziowski może stosować kary w następujących przypadkach:

- niesportowe zachowanie,
- lekceważenie zarządzeń sędziowskich,
- stronnicza lub lekceważąca obsługa toru,
- oficjalne przekraczanie regulaminu zawodów,
- pobranie nadajnika bez zezwolenia sędziego,
- przeszkadzanie zawodnikom uczestniczącym w biegu (liczenie okrążeń, okrzyki, samowolny trening, itp.).

11.25. Niesportowe zachowanie może być rozpatrywane przez Zarząd Komisji Modelarstwa Kołowego.

11.26. Kary należy ogłosić zawodnikowi lub kierownikowi ekipy bezpośrednio po fakcie, albo po zakończeniu biegu. Fakt ten należy pisemnie ogłosić na tablicy i natychmiast uwzględnić w wynikach.

11.27. W przypadku znaczącego wystąpienia przeciwko regulaminowi, znieważenia innych zawodników, sędziów, organizatora, przedstawicieli, gości - zawodnik dyskwalifikowany jest z zawodów, na których dopuścił się występku oraz odsunięciem od udziału w następnych lub we wszystkich zawodach z cyklu rozgrywek eliminacyjnych do Mistrzostw Polski lub Pucharu Polski. Decyzję o karencji zawodnika podejmuje Zarząd Komisji Modelarstwa Kołowego na wniosek komisji sędziowskiej.

12. SĘDZIOWIE.

12.1. Do prowadzenia zawodów wyznacza się czterech sędziów:

- Sędziego Głównego,
- Sędziego Pomiarowego,
- Sędziego Technicznego,
- Sędziego Startowego.

12.2. Wszyscy sędziowie są odpowiedzialni za właściwy przebieg imprezy, w szczególności za:

- przestrzeganie rozkładu czasowego zawodów,
- przestrzeganie przepisów i sportowe zachowanie się zawodników,
- zachowanie właściwej procedury startów,
- prawidłowe rozgrywanie wyścigów,
- utrzymanie porządku na torze,
- ogłaszanie wyników,
- informowanie zawodników o zmianach w przebiegu imprezy,
- kontrolę techniczną modeli,
- kontrolę częstotliwości aparatów.

12.3. Do zadań Sędziego Głównego należy:

- kierownictwo imprezy i prowadzenie zawodów,
- kontrola i koordynowanie działań pozostałych sędziów,
- przyjmowanie i rozstrzyganie oficjalnych protestów,
- ostateczne zatwierdzanie wyników wyścigów,
- rozstrzyganie kwestii spornych.

12.4. Do zadań Sędziego Pomiarowego należy:

- obsługa aparatury liczącej (listy zawodników, procedury startowe, kontrola prawidłowości działania aparatury w czasie wyścigu, uwzględnianie kar, zapis wyników),
- drukowanie wyników wyścigów eliminacyjnych i finałowych.

12.5. Do zadań Sędziego Startowego należy:

- startowanie modeli,
- kontrola prawidłowości jazdy modeli po torze w czasie wyścigu.

12.6. Do zadań Sędziego Technicznego należy:

- kontrola techniczna modeli przed zawodami,
- weryfikacja modeli po każdym wyścigu.

12.7. Wszyscy sędziowie mają prawo upominać zawodników naruszających przepisy i wnioskować do Sędziego Głównego o ich ukaranie.

12.8. Sędziowie powinni mieć wydzielone miejsce w pobliżu urządzenia liczącego, zapewniające widok na wszystkie fragmenty toru i podest dla zawodników. Miejsce to powinno być oddzielone od boksów zawodników i publiczności dla zapewnienia odpowiednich warunków do pracy sędziów.

12.9. Miejsce dla sędziów powinno być wyposażone w stoliki, krzesła, mikrofony i kosze na śmieci. Organizator zawodów musi dostarczyć komputer z drukarką, papier do drukarki, przybory do pisania. Organizator powinien także wyznaczyć pomocników sędziów do wydawania transponderów i wywieszania wyników.

13. KONTROLA TECHNICZNA.

13.1. Osobą odpowiedzialną za właściwy przebieg kontroli technicznej jest Sędzia Techniczny.

13.2. Zalecana jest kontrola techniczna przed pierwszym wyścigiem eliminacyjnym.

13.3. Jeden model może należeć tylko do jednego zawodnika.

13.4. Zmiana modelu w czasie zawodów może odbyć się wyłącznie za zgodą Sędziego Głównego.

13.5. Po każdym wyścigu model powinien być poddany kontroli przez Sędziego Technicznego. W przypadku stwierdzenia niezgodności modelu z przepisami technicznymi, wynik tego wyścigu zostaje skreślony.

13.6. Sędzia Techniczny ma prawo poddać każdy model inspekcji, w dowolnej chwili, bez podawania przyczyn.

13.7. W czasie kontroli technicznej Sędzia Techniczny w celu sprawdzenia zgodności modelu z przepisami technicznymi, może dokonać każdej czynności, która nie spowoduje uszkodzenia modelu. W szczególności może zażądać rozmontowania silników.

13.8. Wymiana głównych zespołów np. karoserii, płyty nośnej itp. jest dozwolona za zgodą sędziego. Przy zamianie karoserii na innego typu lub innego koloru należy ją okazać przy następnym starcie.

13.9. Na wniosek organizatora Sędzia Techniczny dokonuje w modelach kontroli elementów, które mogą uszkodzić nawierzchnię toru (wykładziny dywanowej).

14. SPRAWY OGÓLNE

14.1. W końcowej klasyfikacji wyszczególnione są następujące dane:

- miejsce zawodnika,
- numer stanowiska startowego,
- nazwisko i imię zawodnika,
- oznaczenie miejscowości,
- klub (nazwa do 20 znaków),
- ilość zdobytych punktów.

14.2. Każdy zawodnik musi wypełnić kartę zgłoszenia do zawodów i złożyć ją u organizatora zawodów najpóźniej w przeddzień zawodów. Zgłoszenie może być dokonane za pomocą elektronicznych i informatycznych środków komunikacji.

14.3. W zgłoszeniu należy podać obowiązkowo: imię, nazwisko, numer licencji sportowej, klasę w której zawodnik startuje, kategorię wiekową, częstotliwości kwarców podstawowych i zapasowych. Należy składać kartę zgłoszenia dla każdego modelu startującego w odrębnej klasie.

14.4. W miarę możliwości organizator powinien zapewnić zaplecze socjalne dla zawodników (bufet, toalety, zadaszenie), a obowiązkowo zasilanie (najpóźniej na 1 godzinę przed rozpoczęciem startów).

14.5. Czasy startów, przerw na posiłki, rozdania nagród i innych punktów programu zawodów powinny być ustalone przez zespół sędziów z organizatorem.

15. Dodatek A.

Częstotliwości kwarców i numery kanałów.

26 MHz		27 MHz		40 MHz		41 MHz		75 MHz	
26.815	261	26.965	1	40.665	50	41.000	400	75.410	61
26.825	262	26.975	2	40.675	51	41.010	401	75.430	62
26.835	263	26.985	3	40.685	52	41.020	402	75.450	63
26.845	264	26.995	4	40.695	53	41.030	403	75.470	64
26.855	265	27.005	5	40.715	54	41.040	404	75.490	65
26.865	266	27.015	6	40.725	55	41.050	405	75.510	66
26.875	267	27.025	7	40.735	56	41.060	406	75.530	67
26.885	268	27.035	8	40.765	57	41.070	407	75.550	68
26.895	269	27.045	9	40.775	58	41.080	408	75.570	69
26.905	270	27.055	10	40.785	59	41.090	409	75.590	70
26.915	271	27.065	11	40.815	81	41.100	410	75.610	71
26.925	272	27.075	12	40.825	82	41.110	411	75.630	72
26.935	273	27.085	13	40.835	83	41.120	412	75.650	73
26.945	274	27.095	14	40.865	84	41.130	413	75.670	74
26.955	275	27.105	15	40.875	85	41.140	414	75.690	75
35 MHz-A		27.115	16	40.885	86	41.150	415	75.710	76
		27.125	17	40.915	87	41.160	416	75.730	77
35.010	61	27.135	18	40.925	88	41.170	417	75.750	78
35.020	62	27.145	19	40.935	89	41.180	418	75.770	79
35.030	63	27.155	20	40.965	90	41.190	419	75.790	80
35.040	64	27.165	21	40.975	91	41.200	420	75.810	81
35.050	65	27.175	22	40.985	92	72 MHz		75.830	82
35.060	66	27.185	23	40 MHz-B				75.850	83
35.070	67	27.195	24			72.000	200	75.870	84
35.080	68	27.205	25	40.480	1	72.020	202	75.890	85
35.090	69	27.215	26	40.500	2	72.040	204	75.910	86
35.100	70	27.225	27	40.520	3	72.060	206	75.930	87
35.110	71	27.235	28	40.540	4	72.080	208	75.950	88
35.120	72	27.245	29	40.560	5	72.100	210	75.970	89
35.130	73	27.255	30	40.580	6	72.120	212	75.990	90
35.140	74	27.265	31	40.600	7	72.140	214	434 MHz	
35.150	75	27.275	32	40.620	8	72.160	216		
35.160	76			40.640	9	72.180	218	434.225	146
35.170	77			40.660	10	72.200	220	434.275	148
35.180	78			40.680	11	72.220	222	434.325	150
35.190	79			40.700	12	72.240	224	434.375	152
35.200	80			40.720	13	72.260	226	434.425	154
35 MHz-B				40.740	14	72.280	228	434.475	156
				40.760	15	72.300	230	434.525	158
35.820	182			40.780	16	72.320	232	434.575	160
35.830	183			40.800	17	72.340	234	434.625	162
35.840	184			40.820	18	72.360	236	434.675	164
35.850	185			40.840	19	72.380	238	434.725	166
35.860	186			40.860	20	72.400	240		
35.870	187			40.880	21	72.420	242		
35.880	188					72.440	244		
35.890	189					72.460	246		
35.900	190					72.480	248		
35.910	191					72.500	250		

16. Dodatek B.

Częstotliwości nadawcze, nie wymagające zezwolenia.

ROZPORZĄDZENIE MINISTRA INFRASTRUKTURY

z dnia 6 sierpnia 2002 r.

w sprawie urządzeń radiowych nadawczych lub nadawczo-odbiorczych, które mogą być używane bez pozwolenia. (Dz. U. Nr 138, poz. 1162).

Na podstawie art. 6 ust. 4 ustawy z dnia 21 lipca 2000 r. - Prawo telekomunikacyjne (Dz. U. Nr 73, poz. 852, z 2001 r. Nr 122, poz. 1321 i Nr 154, poz. 1800 i 1802 oraz z 2002 r. Nr 25, poz. 253 i Nr 74, poz. 676) zarządza się, co następuje:

§ 1. 1. Nie wymaga pozwolenia radiowego używanie następujących urządzeń radiowych nadawczych i nadawczo-odbiorczych:

.....
4) bliskiego zasięgu, określonych w załączniku do rozporządzenia, wykorzystujących uzgodnione przez organizacje międzynarodowe zakresy częstotliwości i dopuszczonych do używania przez właściwy do tego organ.

2. Urządzenia radiowe nadawcze i nadawczo-odbiorcze, o których mowa w ust. 1, nie mogą powodować zakłóceń w pracy urządzeń innych służb ani żądać ochrony przed zakłóceniami ze strony innych urządzeń.

§ 2. Używanie urządzeń radiowych nadawczych i nadawczo-odbiorczych, wykorzystujących uzgodnione przez organizacje międzynarodowe zakresy częstotliwości, pracujących z zastępczą mocą promieniowania (e.r.p.) nadajnika nieprzekraczającą:

- 1) 150 mW - w przypadku urządzeń wykorzystujących częstotliwości z zakresu 26,96-27,41 MHz;
- 2) 20 mW - w przypadku urządzeń wykorzystujących inne niż wymienione w pkt 1 częstotliwości z zakresu częstotliwości do 800 MHz,

dla których przed dniem wejścia w życie rozporządzenia zostały wydane świadectwa homologacji na podstawie ustawy z dnia 23 listopada 1990 r. o łączności (Dz. U. z 1995 r. Nr 117, poz. 564, z 1996 r. Nr 106, poz. 496, z 1997 r. Nr 43, poz. 272, Nr 88, poz. 554, Nr 106, poz. 675, Nr 121, poz. 770 i Nr 137, poz. 926, z 1998 r. Nr 137, poz. 887 i Nr 150, poz. 984, z 1999 r. Nr 47, poz. 461, z 2000 r. Nr 62, poz. 718, Nr 73, poz. 852 i Nr 120, poz. 1268, z 2001 r. Nr 67, poz. 678 oraz z 2002 r. Nr 25, poz. 253), nie wymaga pozwolenia radiowego do czasu upływu terminu ważności tych świadectw.

§ 3. Rozporządzenie wchodzi w życie po upływie 14 dni od dnia ogłoszenia.

Załącznik do rozporządzenia Ministra Infrastruktury z dnia 6 sierpnia 2002 r. (poz. 1162):

Aneks 8:

Zakresy częstotliwości oraz parametry techniczne urządzeń przeznaczonych do zdalnego sterowania modeli: latających, lądowych, nawodnych i podwodnych:

26,995 MHz; 27,045 MHz; 27,095 MHz; 27,145 MHz; 27,195 MHz – moc nadajnika max 100 mW,
34,995 - 35,225 MHz - wyłącznie modele latające - moc nadajnika max. 100 mW,
40,665 MHz; 40,675 MHz; 40,685 MHz; 40,695 MHz - moc nadajnika max. 100 mW.

17. Dodatek C.

Wzór karty zgłoszenia do zawodów.

Nazwa imprezy				KARTA ZGŁOSZENIA ENTRY FORM					
Nazwisko: (Name)	Imię: (First name)			Junior 15 < wiek/age/ ≤ 18		Senior wiek/age/ > 18			
Data urodz.: (Date of birth)	* Kat. wiekowa: (Age category)	Młodzik /Child/	Województwo						
ADRES Ulica: (Street)		Kraj: (Country)							
Miasto: (Town)		Kod poczt.: (Post code)							
Telefon: (Phone)		Fax: (Fax)		E-mail: (E-mail)					
Klub: (Home club)		Nr transpondera:							
* Klasa: (Class)	E-18 STD* Open*	Top Stock	IC-10 TC EFRA* Start*	IC-8 Buggy	IC-MT STD* Open*	IC-8 Truggy	E-10 2WD Buggy	E-10 4WD Buggy	IC-5 Buggy
Model: (Car)	Numer kanału: (Channel No)			1)		2)		3)	
Regulator: (ESC)	*Częstotliwość: (*Frequency)			27	35	40	75	ina: (other)	DSM 2,4 GHz
Silnik: (Motor)	Typ aparatury: (Type of								
Data:				Przesyłać na adres: (Send this form to)					
Podpis:				Do dnia / Till:					
WYPELNIACZ CZYTELNICIE !!! / FILL IT LEGIBLY !!! (DRUKOWANYMI literami / in BLOCK letters)									
* –potrzebne zakreślić Jedna karta dla jednego modelu!!! / one form for one model only!!!									